Cheat sheet Mockup

# Outil à utiliser

PowerPoint Storyboard (nécessite Visual Studio)

# Conseils

* Un slide par écran / par interaction
  + Pour nommer un slide :
    - Ajouter un titre (par exemple via le mode plan) puis le déplacer en dehors de du slide
* Créez vos dispositions d'écran (ex : fond d'une page d'accueil, fond d'une page lorsque l'utilisateur est connecté, lorsqu'il est déconnecté etc.)
  + Pour créer la disposition : créer un slide, positionner les éléments, puis dans ruban "Plan conceptuel", cliquer sur le bouton "Créer une disposition"
  + Pour modifier une disposition : dans ruban "Plans conceptuels", cliquer sur le bouton "Modifier la disposition"
  + Pour appliquer une disposition :
    - Affichage "normal" (ruban Affichage, choix "Normale")
    - Dans liste à gauche, bouton droit, puis disposition
* Abusez des groupements, et des groupements de groupements, surtout si des regroupements logiques sont évidents
  + Exemple :
    - Une ligne d'un formulaire = un groupement
    - Un ensemble de lignes d'un formulaire = un groupement de groupements (les lignes)
    - Un popup contenant un formulaire = un groupement
  + Les groupements sont plus facilement manipulables, notamment au niveau de l'alignement
* Si des composants doivent être réutilisés plusieurs fois dans différents slides, rajoutez-les dans "mes formes"
* Simulez un comportement utilisateur via les liens entre diapositives
  + Plus facile si les diapositives sont nommées
  + Pas besoin d'être exhaustif, se concentrer sur l'expérience utilisateur.
  + Mettre en valeur les endroits cliquables (liens hypertexte, utilisation de couleurs etc.)
  + Un bon mockup devrait être utilisable sur papier
* Mettez des données vraisemblables mais pas des données réelles, l'utilisateur doit comprendre qu'il ne voit qu'une représentation et non pas le réel résultat final, y compris sur son métier